

กฎหมายทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ (ICT Laws)

ดร. ชัยชนะ มิตรพันธ์

รองผู้อำนวยการ

สำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน)

หัวข้อการนำเสนอ

- 1) สถานะของประเทศไทยในเวทีโลก
- 2) กฎหมายทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศที่มีการบังคับใช้แล้ว
- 3) แนวคิดและสาระสำคัญของร่างกฎหมายในชุดเศรษฐกิจดิจิทัล

“ธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์” คืออะไร

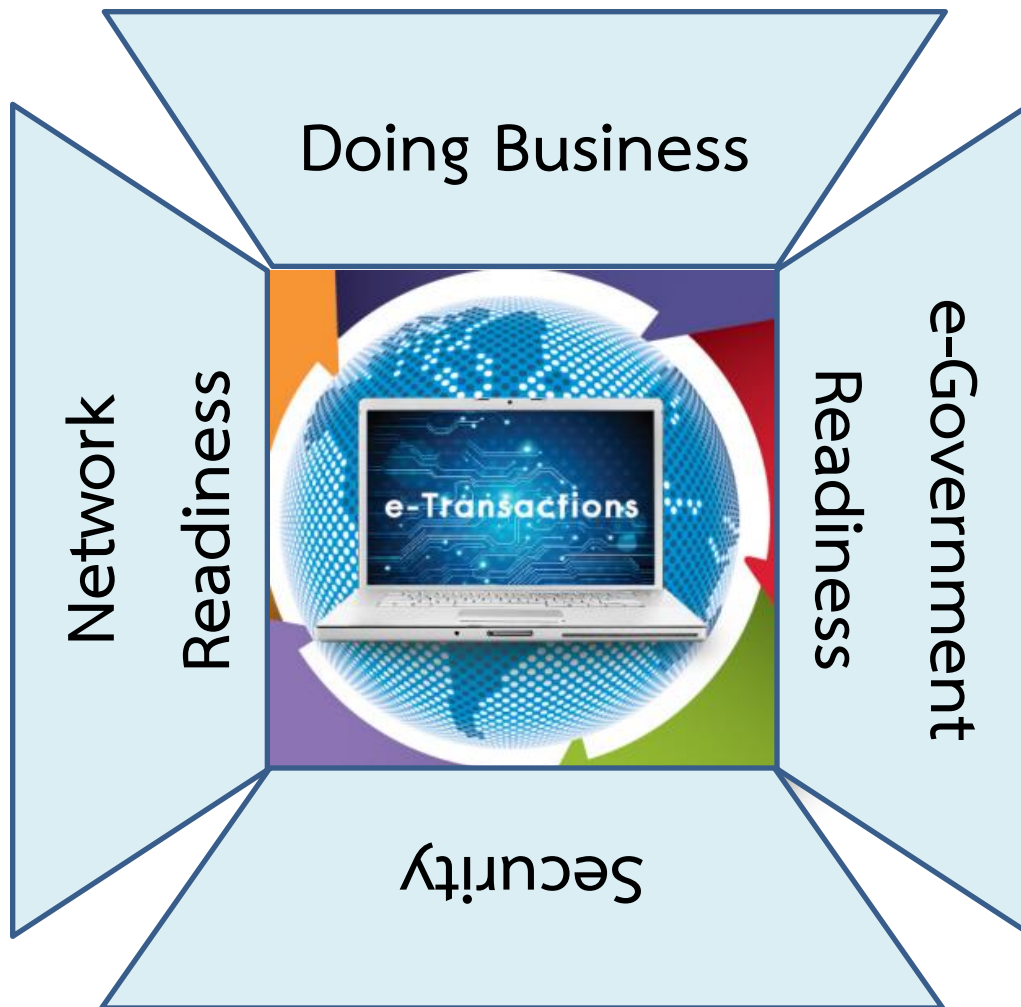
ธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Transactions) หมายถึง กิจกรรมที่กระทำขึ้นระหว่างหน่วยธุรกิจ บุคคล รัฐ ตลอดจนองค์กรเอกชน หรือองค์กรของรัฐใดๆ เพื่อวัตถุประสงค์ทางธุรกิจ การค้า การบริการ และการติดต่อกับราชการ โดยใช้วิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์ทั้งหมดหรือแต่บางส่วน (ไม่จำเป็นต้องรวมถึงขั้นตอนการจ่ายเงิน)

จากความหมายของ

- Uniform Electronic Transaction Act, 1999 (USA)
- Transaction Act, 2003 (Australia)
- UNCITRAL/UNCITRAL Model Law on Electronic Commerce, 1996
- OECD, 2001
- พ.ร.บ.ธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ.๒๕๔๔



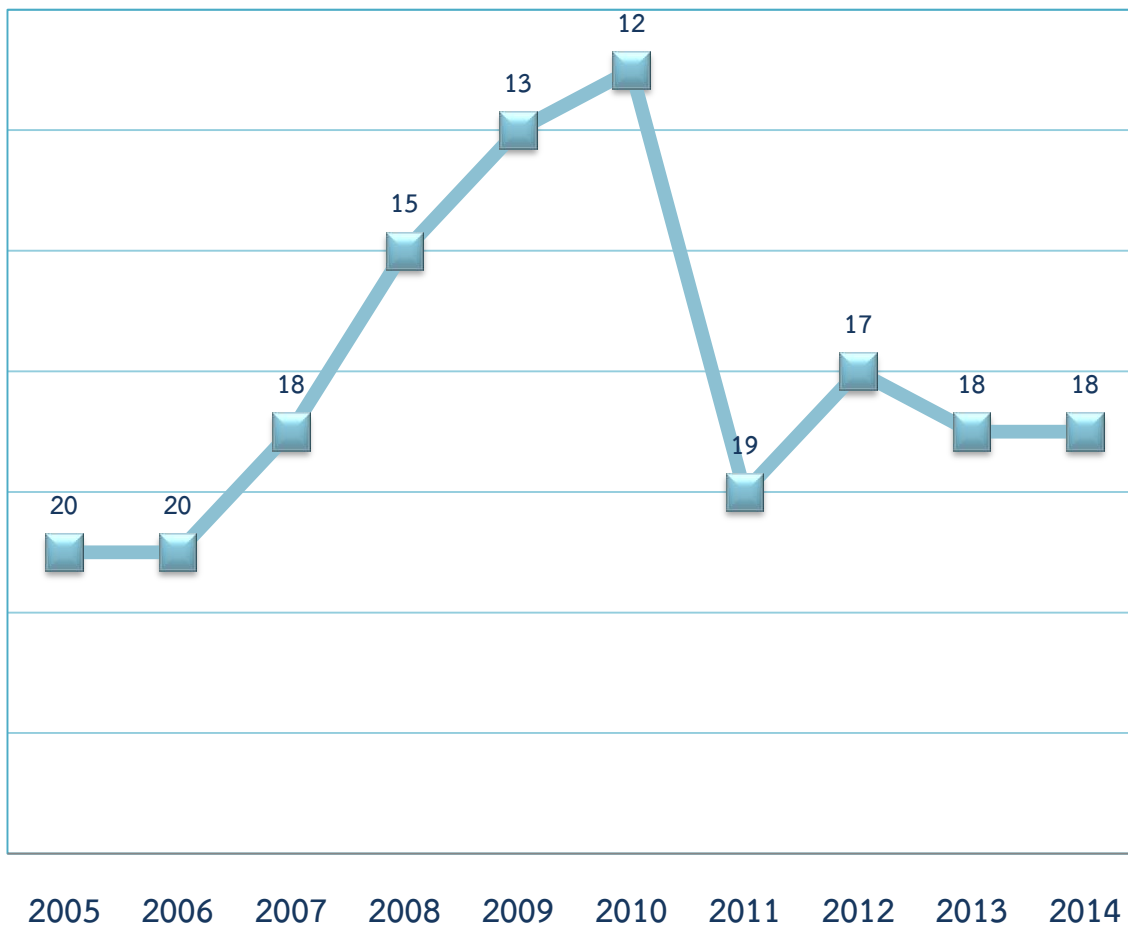
“ธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์” เกี่ยวข้องกับอะไรบ้าง



Doing Business Index ปี 2005 - 2014



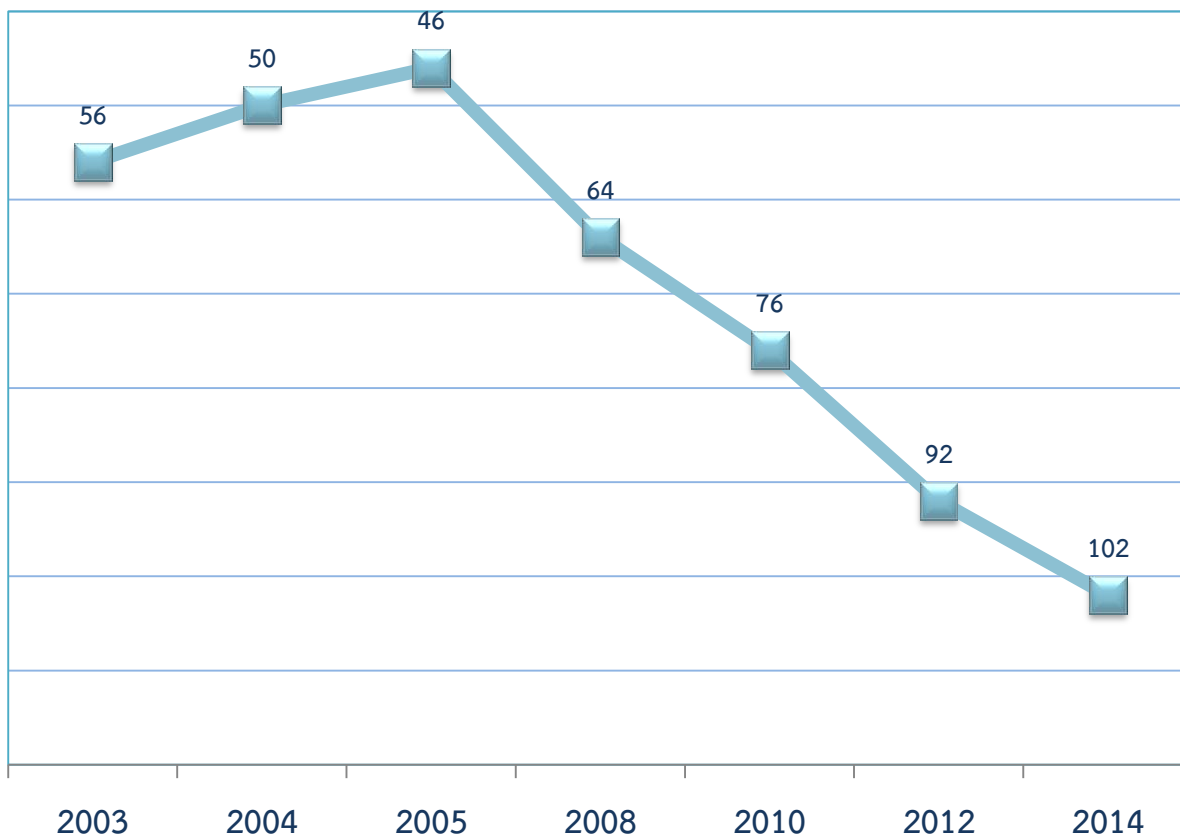
การจัดอันดับความยากง่ายหรือความสะดวกในการประกอบธุรกิจ โดยในปี 2014 ประเทศไทยจัดอยู่ในอันดับที่ 18 จาก 189 ประเทศทั่วโลก



Years	Rank	Change
2014	18	-
2013	18	-
2012	17	+2
2011	19	-7
2010	12	-1
2009	13	+2
2008	15	+3
2007	18	+2
2006	20	-
2005	20	

UN e-Government Readiness Index ปี 2003 - 2014

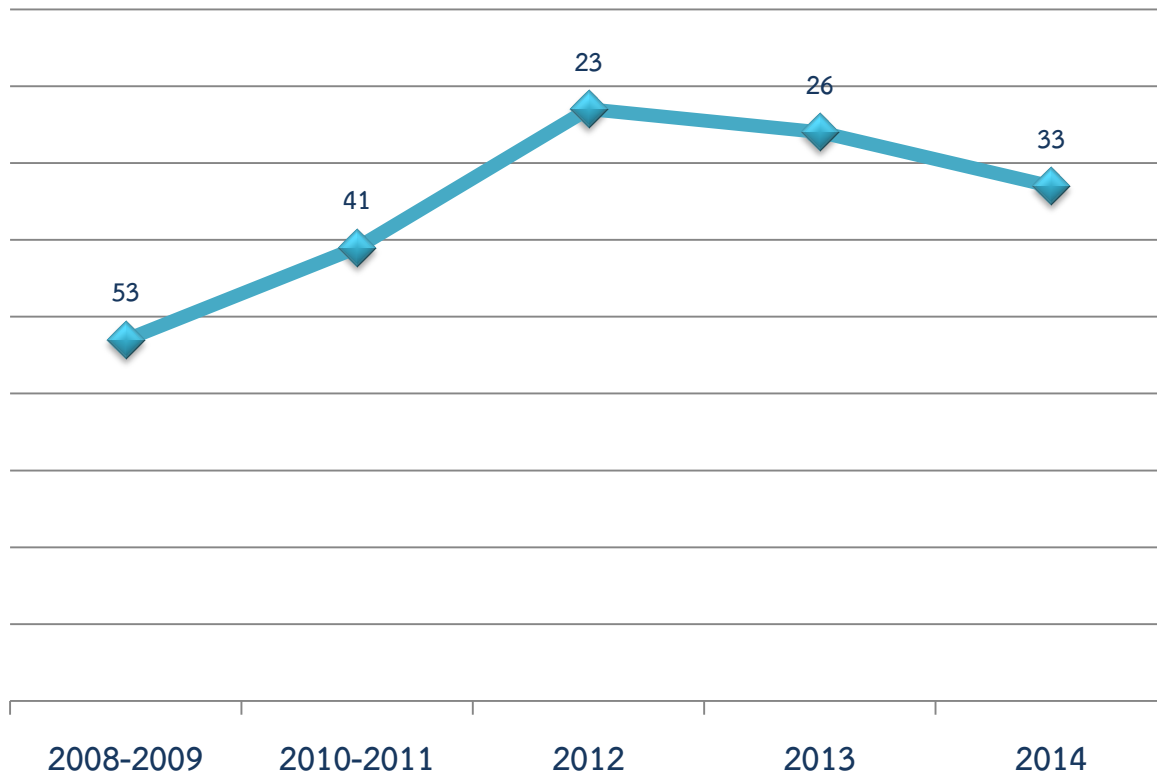
การจัดอันดับความพร้อมด้านรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ โดยในปี 2014 ประเทศไทยจัดอยู่ในอันดับที่ 102 จาก 193 ประเทศทั่วโลก



Year	Rank	Change
2014	102	-10
2012	92	-16
2010	76	-12
2008	64	-18
2005	46	+4
2004	50	+6
2003	56	-

Networked Readiness Index ปี 2008 - 2014

การจัดอันดับความพร้อมของการพัฒนา ICT และโอกาสการใช้ประโยชน์จาก ICT ที่มีต่อการพัฒนาประเทศ โดยในปี 2014 ประเทศไทยจัดอยู่ในอันดับที่ 67 จาก 148 ประเทศทั่วโลก



Year	Rank	Change
2014	67	+7
2013	74	+3
2012	77	-18
2010-2011	59	-12
2008-2009	47	-

Cyber security Ranking ปี 2013

การจัดอันดับความโครงสร้างพื้นฐานด้าน Cyber security โดยในปี 2013 ประเทศไทยจัดอยู่ในอันดับที่ 48 จาก 60 ประเทศทั่วโลก


THAILAND CYBERSECURITY RANKING 2013



<http://www.imd.org/wcc/news-wcy-ranking/>

ASEAN and Opportunity for e-Transactions

ปี ค.ศ. 2015: ประชากรรวม ASEAN จะมีประมาณ 654 ล้านคน และมี GDP ประมาณ 3,125 พันล้านเหรียญสหรัฐ

Myanmar 

- 1) GDP: 45.4 Biil US\$
- 2) GDP per capita: 742 US\$
- 3) Internet user: 110,000 คน
- 4) Online shopper: 22%
- 5) Preferred mode of e-Commerce: Credit card:

Vietnam 


- 1) GDP: 103.6 Biil US\$
- 2) Internet user: 24,269,083 คน
- 3) Online shopper: 57%
- 4) Preferred mode of e-Commerce : Debit / ATM card

Philippines 


- 1) GDP: 199.6 Biil US\$
- 2) GDP per capita: 2,123 US\$
- 3) Internet user: 29,700,000 คน
- 4) Online shopper: 43%
- 5) Preferred mode of e-Commerce: Credit card

Thailand 

- 1) GDP: 318.9 Biil US\$
- 2) GDP per capita: 4,992 US\$
- 3) Internet user: 17,486,400 คน
- 4) Online shopper: 66%
- 5) Preferred mode of e-Commerce: Credit card

Laos 


- 1) GDP: 6.5 Biil US\$
- 2) GDP per capita: 1,004 US\$
- 3) Internet user 527,400 คน
- 4) Online shopper: 36%
- 5) Preferred mode of e-Commerce : Credit card

Cambodia 

- 1) GDP: 11.3 Biil US\$
- 2) GDP per capita: 753 US\$
- 3) Internet user: 173,675 คน
- 4) Online shopper: 29%
- 5) Preferred mode of e-Commerce : Credit card

Indonesia 

- 1) GDP: 708.4 Biil US\$
- 2) GDP per capita: 2,981 US\$
- 3) Internet user: 30,000,000 คน
- 4) Online shopper: 47%
- 5) Preferred mode of e-Commerce : Money transfer/Bank

Brunai 

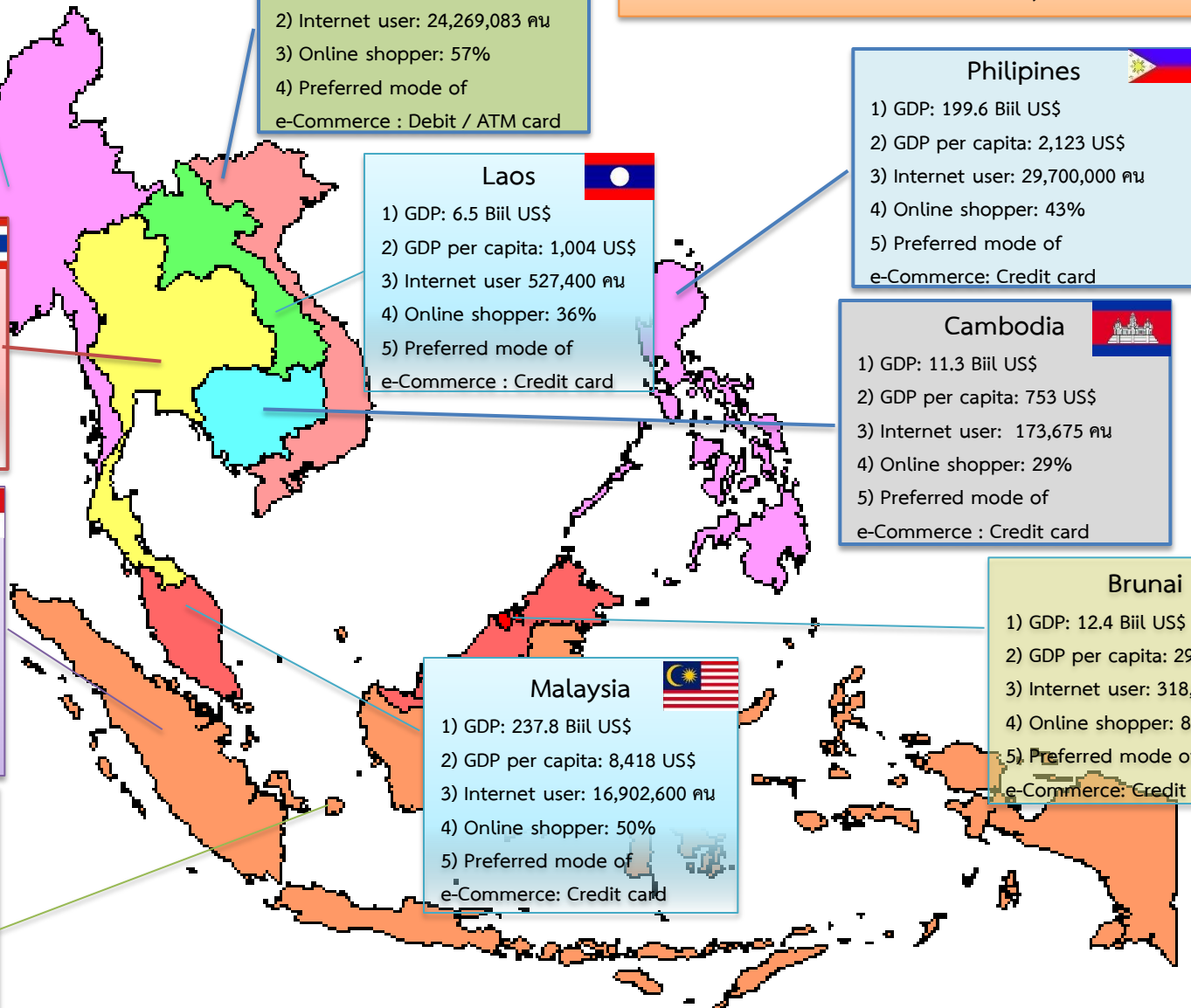
- 1) GDP: 12.4 Biil US\$
- 2) GDP per capita: 29,852 US\$
- 3) Internet user: 318,900 คน
- 4) Online shopper: 80%
- 5) Preferred mode of e-Commerce: Credit card

Singapore 

- 1) GDP: 227.4 Biil US\$
- 2) GDP per capita: 43,865 US\$
- 3) Internet user: 3,658,400 คน
- 4) Online shopper: 82%
- 5) Preferred mode of e-Commerce : Credit card

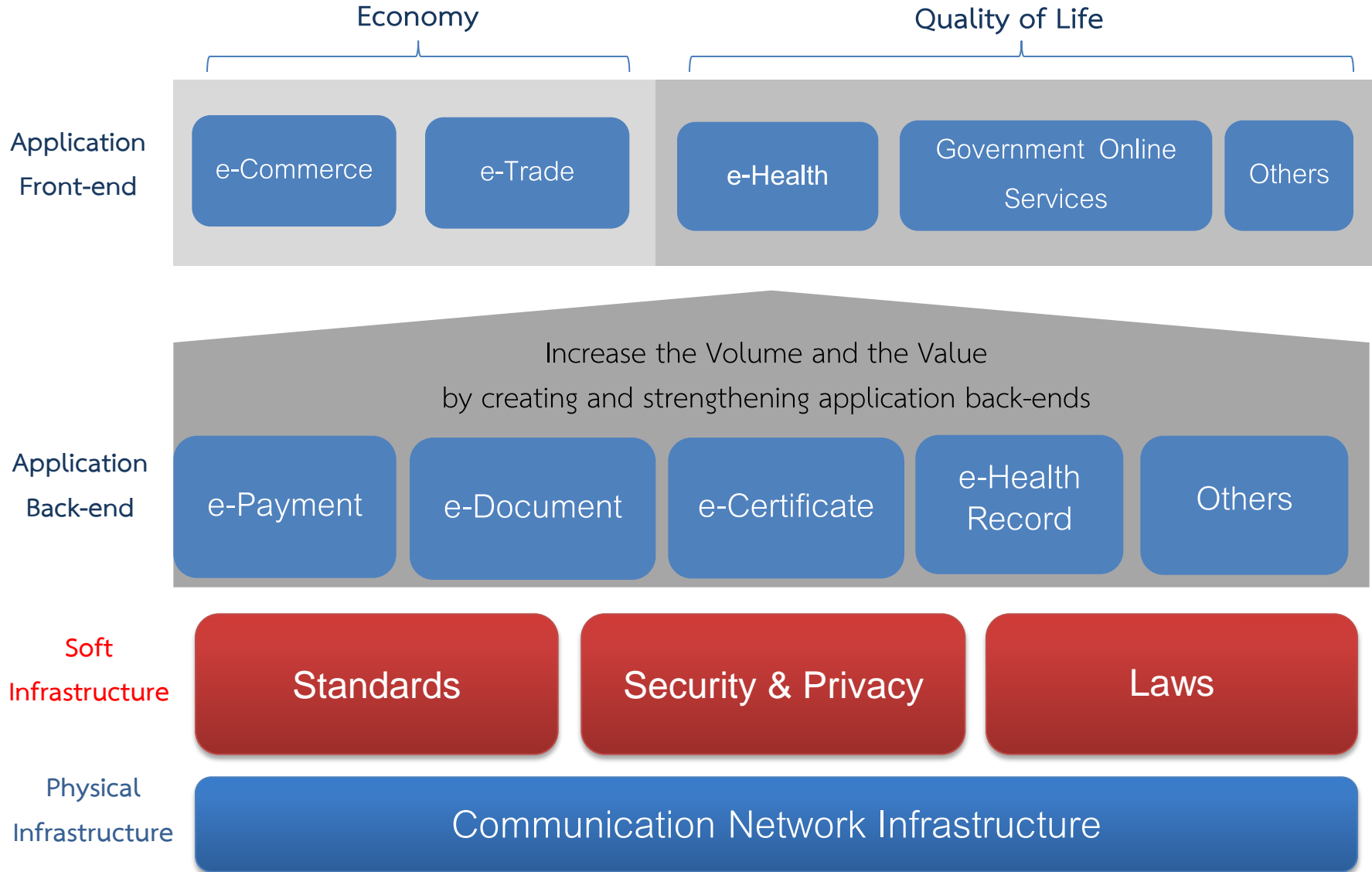
Malaysia 

- 1) GDP: 237.8 Biil US\$
- 2) GDP per capita: 8,418 US\$
- 3) Internet user: 16,902,600 คน
- 4) Online shopper: 50%
- 5) Preferred mode of e-Commerce: Credit card



หมายเหตุ: แหล่งข้อมูลทั้งหมดเป็นของปี ค.ศ. 2010

Secure e-Transactions Development



หัวข้อการนำเสนอ

- 1) สถานะของประเทศไทยในเวทีโลก
- 2) กฎหมายทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศที่มีการบังคับใช้แล้ว
- 3) แนวคิดและสาระสำคัญของร่างกฎหมายในชุดเศรษฐกิจดิจิทัล

กฎหมายทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศที่มีการบังคับใช้แล้ว

- 1) พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. 2544 แก้ไขเพิ่มเติม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2551
- 2) พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550



กฎหมายว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์

ความเท่าเทียมกันระหว่าง
 e-Doc กับ Paper



รับรองผลทางกฎหมาย



ใช้เป็นพยานหลักฐานในศาล

บังคับใช้ควบคู่ไปพร้อมกันกับ
 กฎหมายฉบับอื่นที่ใช้บังคับ
 ในกรณีที่ทำธุรกรรม
 ด้วยวิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์

Electronic based Transaction

e-Document

การทำเป็นหนังสือ/มีหลักฐานเป็น
 หนังสือ/มีเอกสารมาแสดง (ม. ๘)

ต้นฉบับเอกสาร (ม. ๑๐)

การเก็บรักษา (ม. ๑๒)

การปิดอากรแสตมป์ (ม. ๘ วรรค ๒)

e-Signature

การลงลายมือชื่อด้วยวิธีการทาง

อิเล็กทรอนิกส์ (ม. ๙) เช่น

username/password

ลายมืออิเล็กทรอนิกส์ (ม. ๒๖)

เช่น CA

Transition Period

Paper ↔ e-Doc

การแปลงเอกสารกระดาษเป็น
 เอกสารอิเล็กทรอนิกส์ (ม. ๑๒)

การ print out (ม. ๑๐ วรรค ๔)

พ.ร.บ.ว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. 2544

มาตรา 25 วิธีการแบบปลอดภัย

มาตรา 35 การทำธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐ



พ.ร.ฎ. วิธีการแบบปลอดภัยในการทำธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ฯ

พ.ร.ฎ. กำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการในการทำธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐฯ

ประกาศ คธอ. เรื่อง มาตรฐานการรักษาความมั่นคงปลอดภัยของระบบสารสนเทศตามวิธีการแบบปลอดภัย พ.ศ. 2555

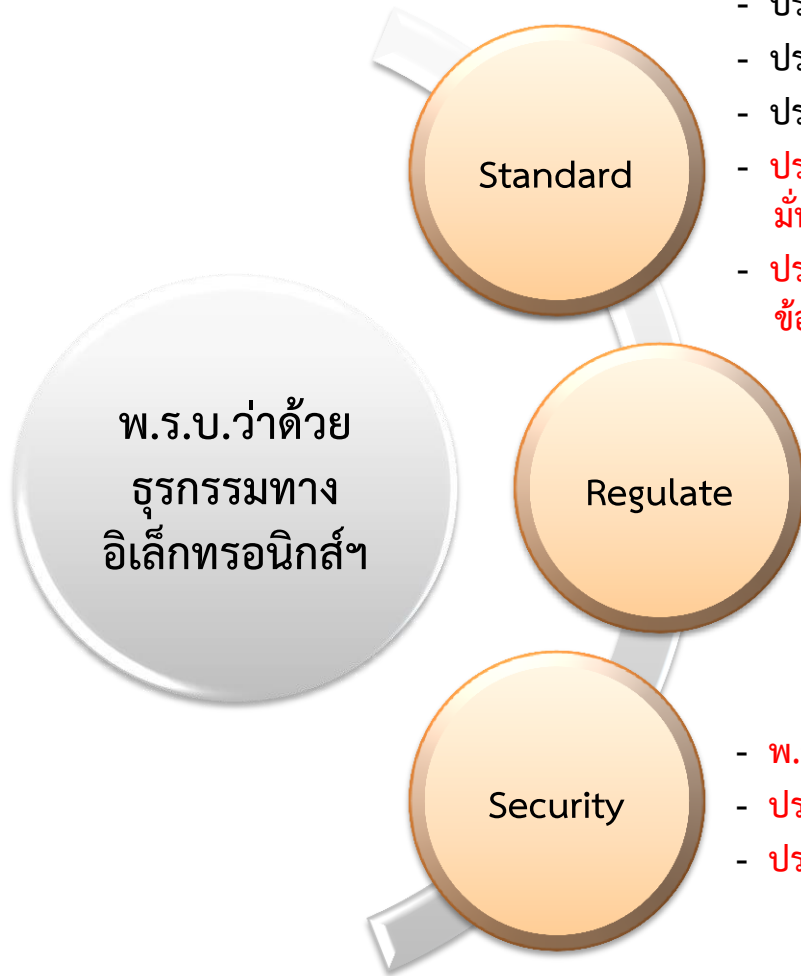
ประกาศ คธอ. เรื่อง ประเภทของธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ และหลักเกณฑ์การประเมินระดับผลกระทบของธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ตามวิธีการแบบปลอดภัย พ.ศ. 2555

ประกาศ คธอ. เรื่อง แนวนโยบายและแนวปฏิบัติในการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลของหน่วยงานของรัฐ พ.ศ. 2553

ประกาศ คธอ. เรื่อง แนวนโยบายและแนวปฏิบัติในการรักษาความมั่นคงปลอดภัยด้านสารสนเทศของหน่วยงานของรัฐ (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2556

ประกาศ คธอ. เรื่อง แนวนโยบายและแนวปฏิบัติในการรักษาความมั่นคงปลอดภัยด้านสารสนเทศของหน่วยงานของรัฐ พ.ศ. 2553

กฎหมายลำดับรองที่ออกภายใต้ พ.ร.บ.ว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ฯ



- ประกาศ Print Out
- ประกาศ จัดทำ/แปลงเอกสารและข้อความให้อยู่ในรูปอิเล็กทรอนิกส์
- ประกาศ แนวทางการจัดทำ CP&CPS ของ CA
- ประกาศ ครอ. เรื่อง แนวนโยบายและแนวปฏิบัติในการรักษาความมั่นคงปลอดภัยด้านสารสนเทศของหน่วยงานของรัฐ พ.ศ. 2553
- ประกาศ ครอ. เรื่อง แนวนโยบายและแนวปฏิบัติในการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลของหน่วยงานของรัฐ พ.ศ. 2553
- พ.ร.ฎ.ควบคุมดูแลธุรกิจบริการการชำระเงินทางอิเล็กทรอนิกส์ฯ
- พ.ร.ฎ.กำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการในการทำธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐฯ
- (ร่าง) พ.ร.ฎ.ควบคุมดูแลธุรกิจการให้บริการออกใบรับรองเพื่อสนับสนุนลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์ฯ
- พ.ร.ฎ.วิธีการแบบปลอดภัยในการทำธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ฯ
- ประกาศ Risk Assessments
- ประกาศ Standards of Information Security

กำหนดมาตรการในการป้องกัน
และปราบปรามการกระทำ
ความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์



ความพยายามในการปรับปรุง
กฎหมาย
เพื่อสร้างสมดุลระหว่าง
สิทธิ เสรีภาพ
การดูแลความมั่นคงของประเทศ
และ การคุ้มครองบุคคลผู้สุจริต

กฎหมายลำดับรองที่ออกภายใต้

พ.ร.บ.ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550

การจัดเก็บ รวบรวม
 พยานหลักฐาน

- กฎกระทรวงกำหนดแบบหนังสือแสดงการยึดหรืออายัดระบบคอมพิวเตอร์ พ.ศ 2551
- ระเบียบว่าด้วยการจับ ควบคุม ค้น การทำสำนวนสอบสวนและดำเนินคดีกับผู้กระทำความผิดตาม พ.ร.บ.คอมฯ พ.ศ. 2550

การเก็บข้อมูลจราจร
 คอมพิวเตอร์

- ประกาศ ทก. เรื่อง หลักเกณฑ์การเก็บรักษาข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์ของผู้ให้บริการ พ.ศ. 2550

พนักงานเจ้าหน้าที่

- ประกาศ ทก. เรื่อง หลักเกณฑ์เกี่ยวกับการกำหนดคุณสมบัติของพนักงานเจ้าหน้าที่
- ประกาศ ทก. เรื่อง กำหนดแบบบัตรประจำตัวพนักงานเจ้าหน้าที่

กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์

ด้านการยกระดับความเชื่อมั่น

- พ.ร.บ.ว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์
- พ.ร.ฎ.วิธีการแบบปลอดภัยๆ
- พ.ร.ฎ.กำหนดหลักเกณฑ์และวิธีการในการทำธุรกรรมภาครัฐฯ
- พ.ร.ฎ.การควบคุมดูแลธุรกิจบริการ e-Payment

ด้านการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล

- รัฐธรรมนูญแห่งราชอาณาจักรไทย
- กฎหมายอาญา
- กฎหมายข้อมูลข่าวสารราชการ
- กฎหมายคุ้มครองเด็ก
- กฎหมายองค์การจัดสรรคลื่นความถี่และกำกับ
- กฎหมายคุ้มครองข้อมูลเครดิต
- ประกาศ กทข. เรื่อง มาตรการคุ้มครองสิทธิของผู้ใช้บริการโทรคมนาคม
- พ.ร.บ.ว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์
- (ร่าง) พ.ร.บ.คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ.

ด้านการละเมิด C.I.A.

- ประมวลกฎหมายอาญา
- พ.ร.บ.ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์
- ประกาศ MICT เรื่อง การเก็บข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์

กฎหมายและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการป้องกันและปราบปรามไซเบอร์

กฎหมายที่เกี่ยวข้อง

พ.ร.บ.ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ฯ

พ.ร.บ. กสทช.

พ.ร.บ.ข้อมูลข่าวสารของทางราชการฯ

กฎหมายทรัพย์สินทางปัญญา

พ.ร.บ.ว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ฯ

(ร่าง) กฎหมายคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล

พ.ร.บ.การรักษาความมั่นคงภายในราชอาณาจักรฯ

ฯลฯ

หน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

สำนักงานตำรวจแห่งชาติ

กระทรวงกลาโหม

กระทรวงยุติธรรม

กรมสอบสวนคดีพิเศษ

ปปส. / ปปง. / ปปท.

สำนักงานอัยการสูงสุด

สำนักข่าวกรองแห่งชาติ

สำนักงานสภาความมั่นคงแห่งชาติ

กระทรวง ICT

กสทช.

สพธอ.

หน่วยงานทางทหาร

ฯลฯ

หน่วยงานรับ ร้องเรียน

- ศูนย์ประสานงานรับแจ้งเหตุข้อร้องเรียนการกระทำผิดทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ
- สำนักงานคณะกรรมการคุ้มครองผู้บริโภค
- ศูนย์จัดการข้อร้องเรียนด้านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ กรมพัฒนาธุรกิจการค้า
- สำนักงานคณะกรรมการอาหารและยา กระทรวงสาธารณสุข
- มูลนิธิเพื่อผู้บริโภค

หากต้องดำเนิน คดีอาญา

- ศูนย์ตรวจสอบและวิเคราะห์การกระทำผิดทางเทคโนโลยี สำนักงานตำรวจแห่งชาติ
- สำนักคดีเทคโนโลยีและสารสนเทศ กรมสอบสวนคดีพิเศษ
- สำนักป้องกันและปราบปรามการกระทำผิดทางเทคโนโลยีสารสนเทศ สำนักงานปลัดกระทรวง ICT

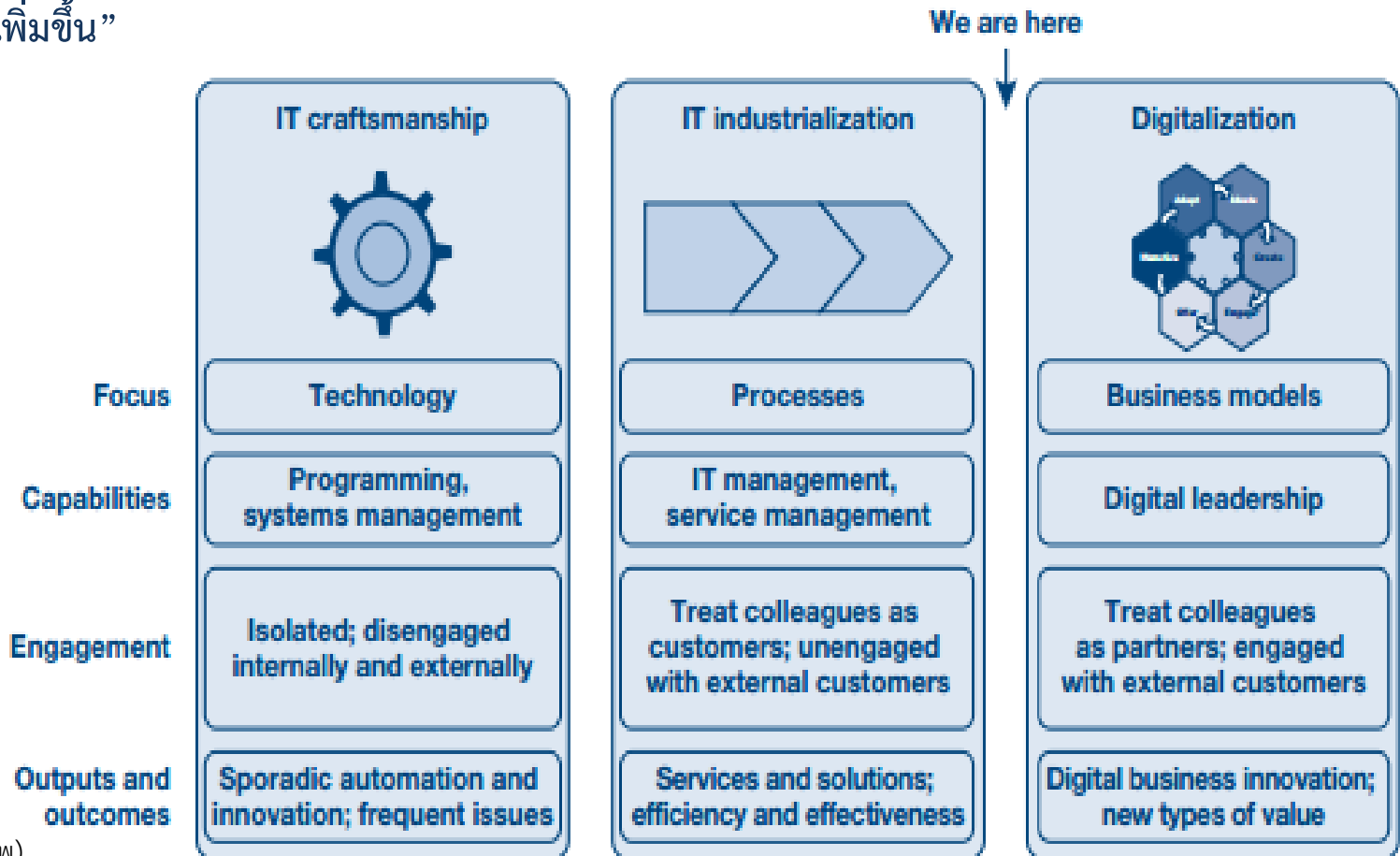
หน่วยงาน สนับสนุนด้าน ธุรกรรมทาง อิเล็กทรอนิกส์

- คณะกรรมการธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์
- ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ
- ศูนย์ประสานการรักษาความมั่นคงปลอดภัยระบบคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย
- ส่วนส่งเสริมพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ สำนักส่งเสริมและพัฒนาธุรกิจกรมพัฒนาธุรกิจการค้า
- สมาคมผู้ประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์
- สมาคมผู้ดูแลเว็บไทย

หัวข้อการนำเสนอ

- 1) สถานะของประเทศไทยในเวทีโลก
- 2) กฎหมายทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศที่มีการบังคับใช้แล้ว
- 3) แนวคิดและสาระสำคัญของร่างกฎหมายในชุดเศรษฐกิจดิจิทัล

“เศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล หมายถึง เศรษฐกิจและสังคมที่ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (หรือที่เรียกว่าเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อให้ทันสมัย) เป็นกลไกสำคัญในการขับเคลื่อนการปฏิรูปกระบวนการผลิต การดำเนินธุรกิจ การค้า การบริการ การศึกษา การสาธารณสุข การบริหารราชการแผ่นดิน รวมทั้งกิจกรรมทางเศรษฐกิจและสังคมอื่นๆ ที่ส่งผลต่อการพัฒนาทางเศรษฐกิจ การพัฒนาคุณภาพชีวิตของคนในสังคม และการจ้างงานที่เพิ่มขึ้น”



อินเทอร์เน็ตกับภัยคุกคามไซเบอร์

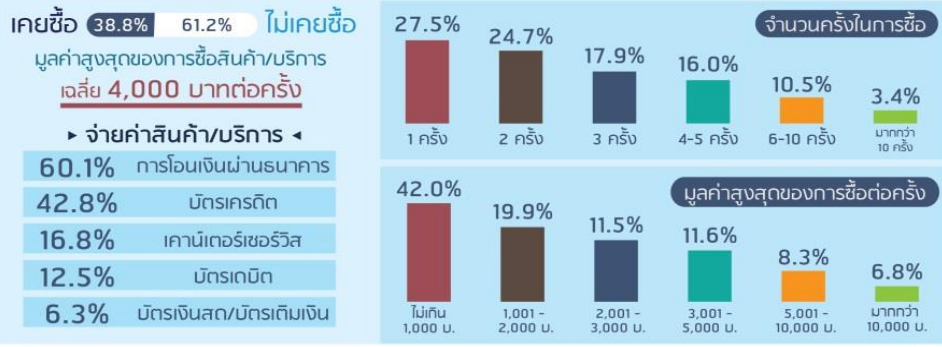


รู้หรือไม่? คนไทยใช้อุปกรณ์เคลื่อนที่*ทำอะไรกันบ้าง?

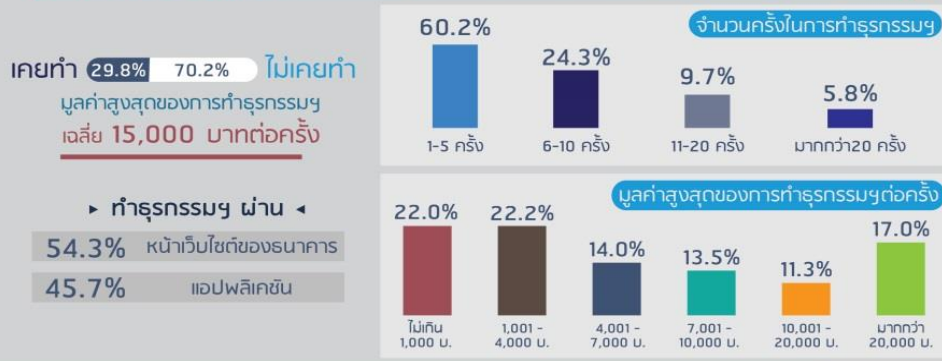
* หมายถึงโทรศัพท์เคลื่อนที่ สมาร์ทโฟน แท็บเล็ตคอมพิวเตอร์



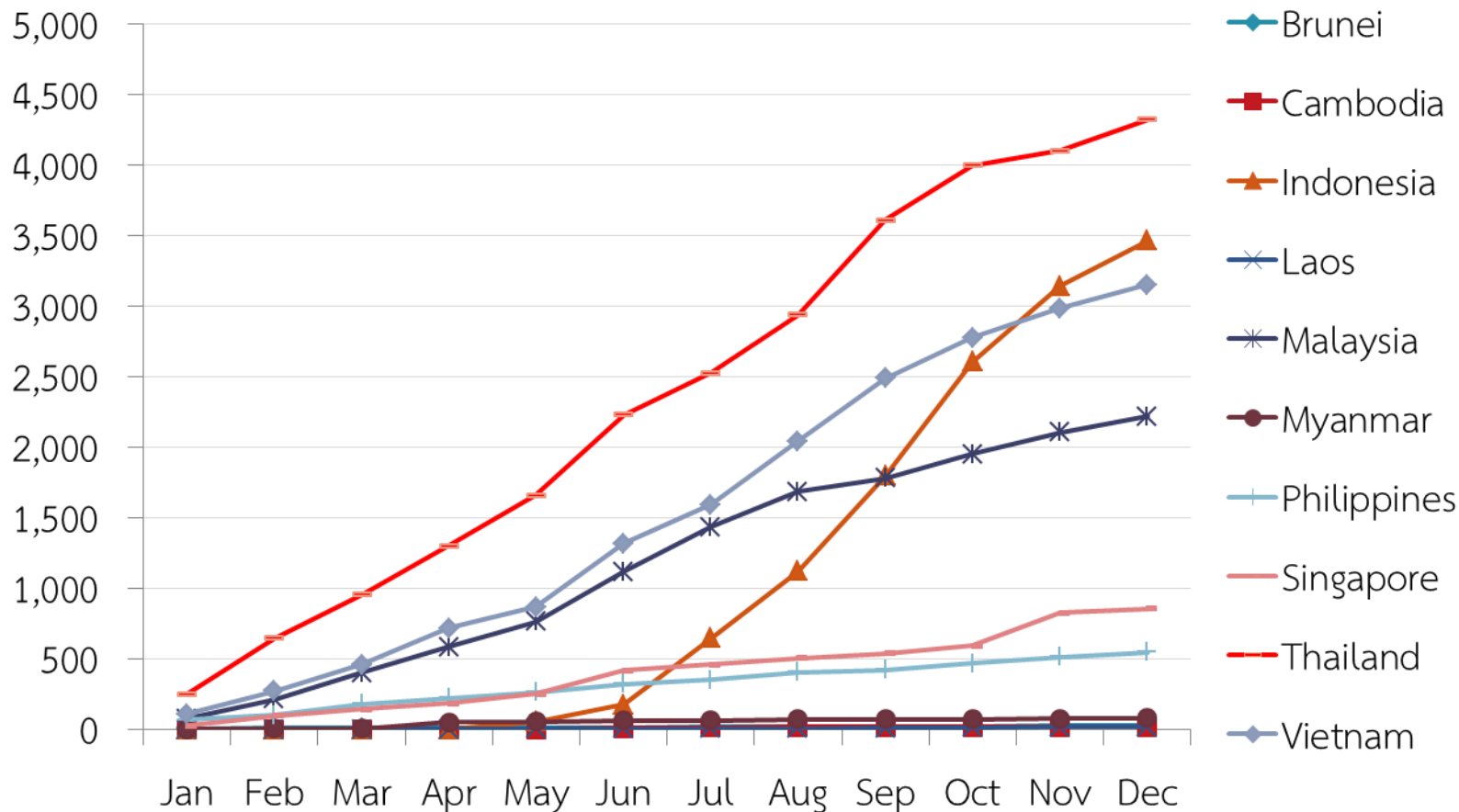
ในรอบ 3 เดือน คนนิยมซื้อสินค้า/บริการ ผ่านอุปกรณ์เคลื่อนที่มากแค่ไหน?



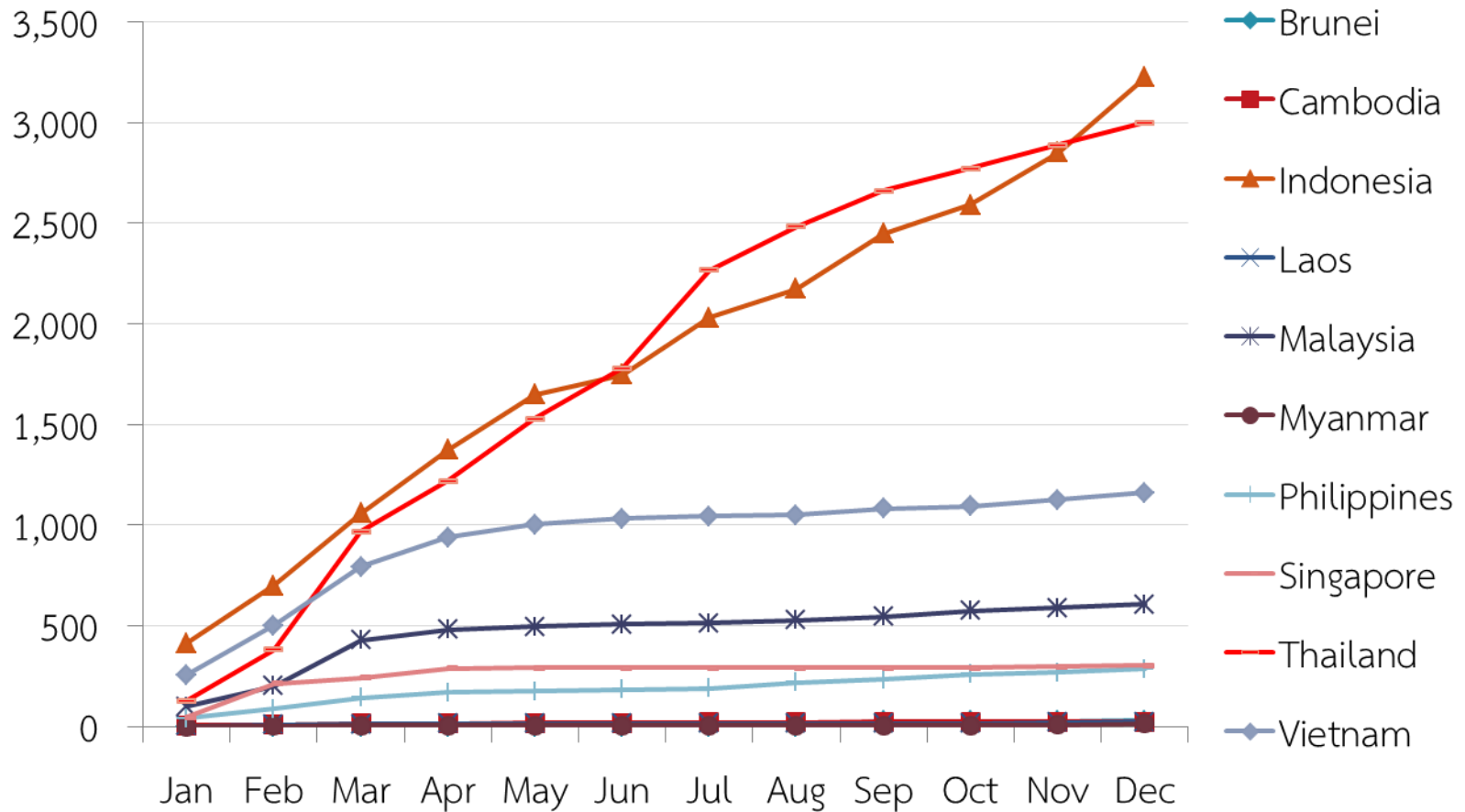
ในรอบ 3 เดือน คนนิยมทำธุรกรรมทางการเงิน ผ่านอุปกรณ์เคลื่อนที่มากแค่ไหน?



สถิติภัยคุกคามประเภท Web Defacement ในภูมิภาค ASEAN ในปี 2556

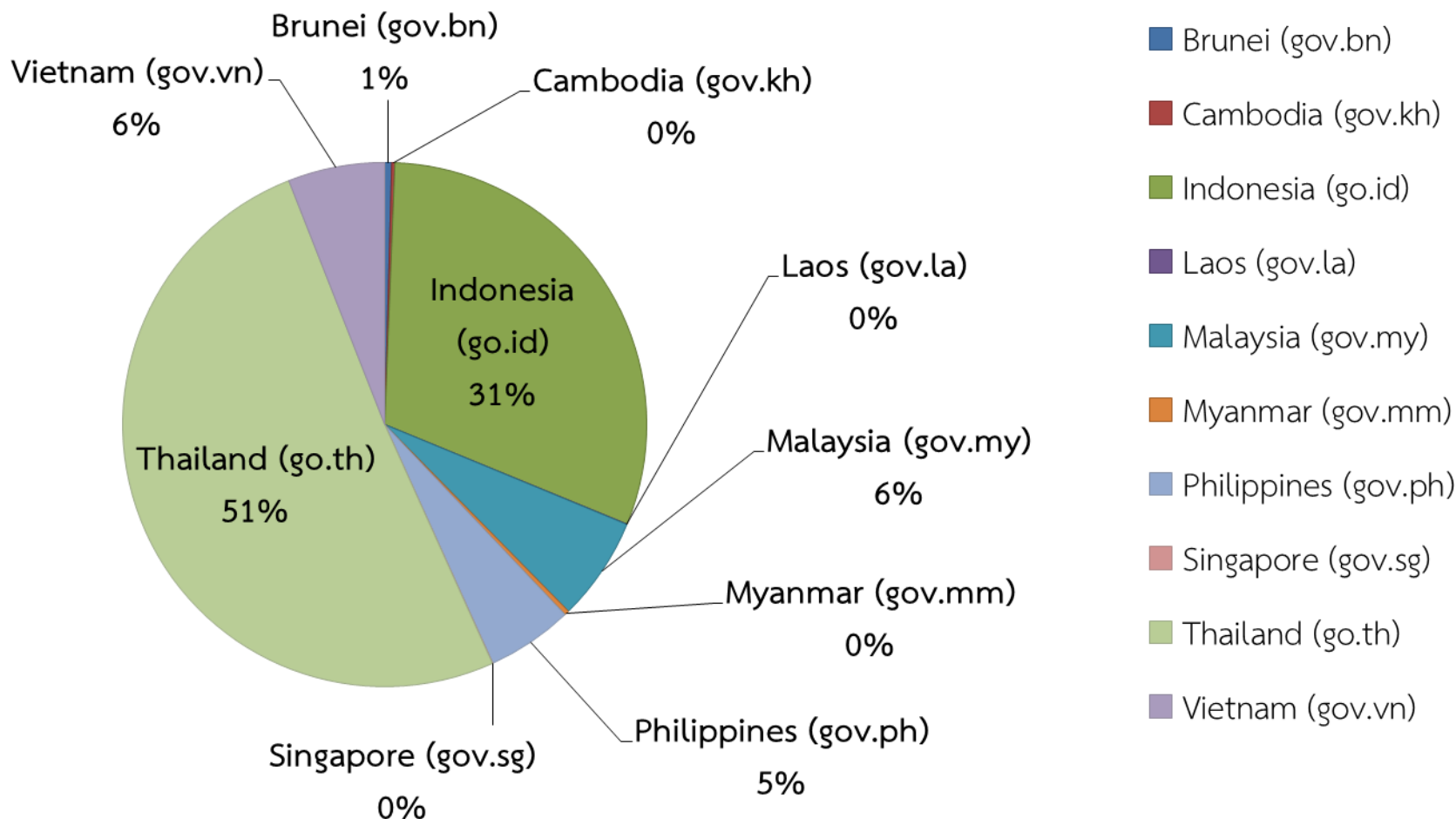


สถิติภัยคุกคามประเภท Web Defacement ในภูมิภาค ASEAN ในปี 2557



หมายเหตุ: ข้อมูลจากระบบ ThreatWatch ของไทยเซิร์ต ระหว่างเดือน ม.ค. - ธ.ค. 2557

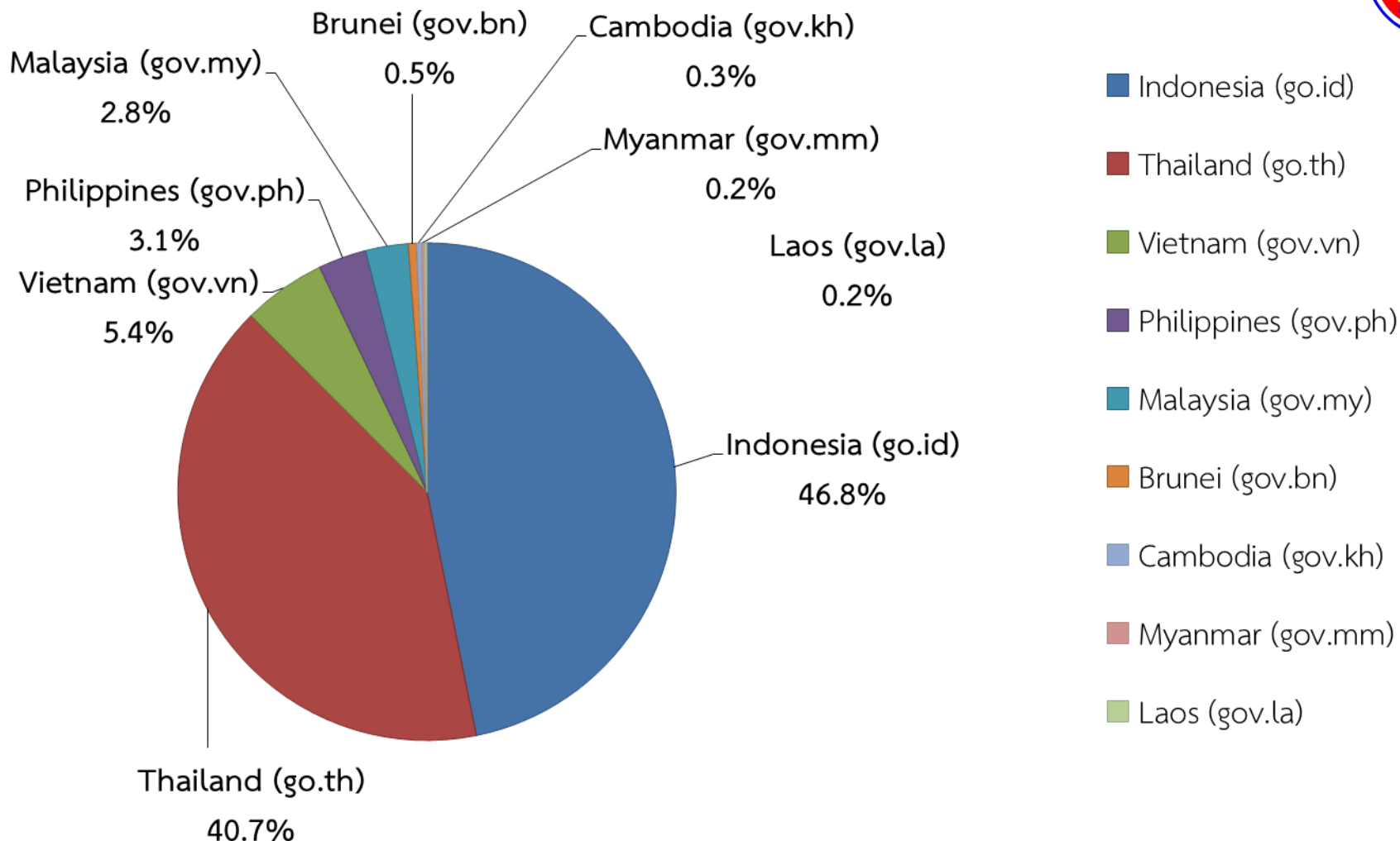
สถิติภัยคุกคามประเภท Web Defacement จำแนกเฉพาะหน่วยงานของรัฐในภูมิภาค ASEAN ในปี 2556



หมายเหตุ: ข้อมูลจากระบบ ThreatWatch ของไทยเซิร์ต ระหว่างเดือน ม.ค. - ธ.ค. 2556

สถิติภัยคุกคามประเภท Web Defacement

จำแนกเฉพาะหน่วยงานของรัฐในภูมิภาค ASEAN ในปี 2557



หมายเหตุ: ข้อมูลจากระบบ ThreatWatch ของไทยเซิร์ต ระหว่างเดือน ม.ค. - ธ.ค. 2557

Cyber Attacks in Dec 2014 – Jan 2015



พ.ย. 57 กลุ่ม Anonymous
 โจมตี Cyber Attack กับ
 Bank ชาติทั่วโลก



กลุ่ม Lizard Squad, IS
 ม.ค. 58 อ้างว่าเป็นผู้โจมตีระบบเว็บไซต์และ
 อินเทอร์เน็ตของสายการบินมาเลเซีย ด้วย hack เว็บไซต์
 2 ครั้งติด และใช้คำที่ทำให้ผู้โดยสาร
 สันเสื่อความเชื่อมั่นผู้โดยสารด้วยภาษาที่
 คนไอทีเข้าใจได้ เพื่อส่งสารเมื่อไม่มีหน้า page

ม.ย. ก.ค. ส.ค. ก.ย. ต.ค. ม.ค.
 404-Plane Not Found



พ.ย. 57 บ. Sony Entertainment ถูก
 เจาะระบบ เป็นการคุกคาม
 ข้อมูลส่วนตัวคนดังและลูกค้า
 Sony ครั้งสำคัญ pattern การลง
 มือ เหมือนที่เกาหลีเหนือเคยใช้



กลุ่ม Lizard Squad, IS
 ม.ค. 58 อ้างว่าเป็นผู้โจมตี
 ระบบ Facebook จนล่มในเป็น
 ประมาณ 40 นาที เป็นการ
 โจมตีในวันรุ่งขึ้นหลังโจมตี
 เว็บไซต์ของสายการบิน
 มาเลเซีย



กลุ่ม Lizard Squad, IS
 ธ.ค. 58 อ้างว่าเป็นผู้โจมตีเครือข่าย
 เกมออนไลน์ Microsoft Xbox Live และ
 Sony Playstation จนล่มทั่วโลก
 ในช่วงคริสมาส ด้วยรูปแบบ DDoS

Non-state and state-sponsored attacker

Bloomberg

Dec 2014



Photographer: Miquel Benitez/Getty Images

Seth Rogen during a photocall for his latest film 'The Interview' on June 18, 2014 in Barcelona, Spain.

Jan 2015



Sony's Breach Stretches From Thai Hotel to Hollywood

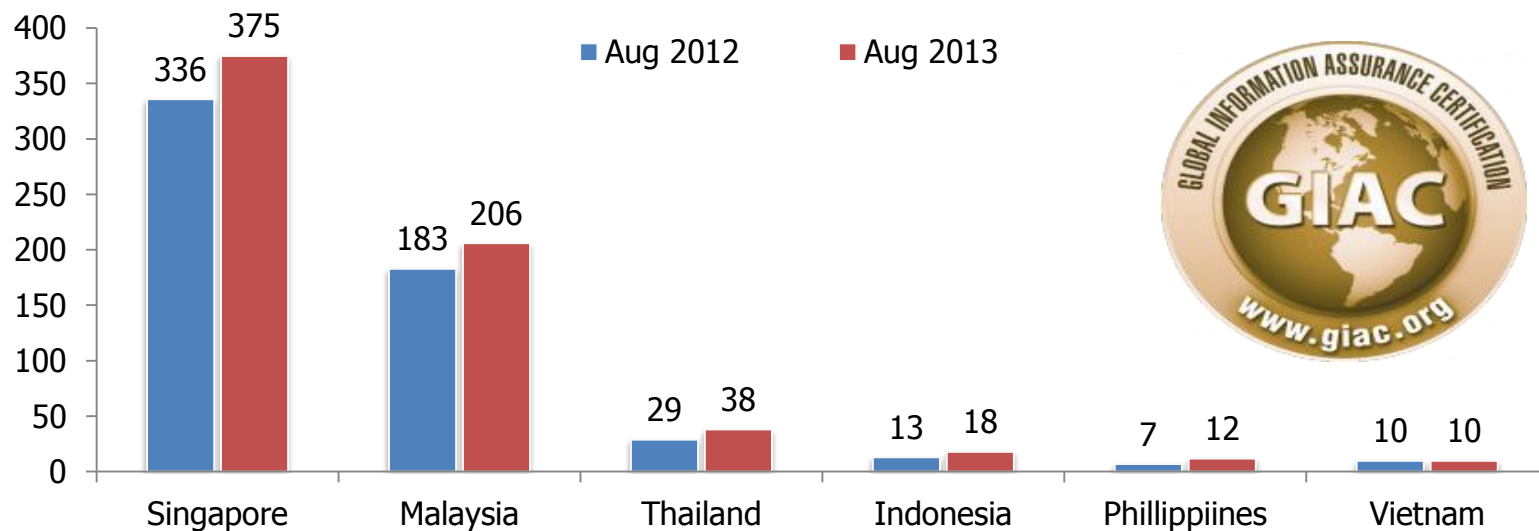
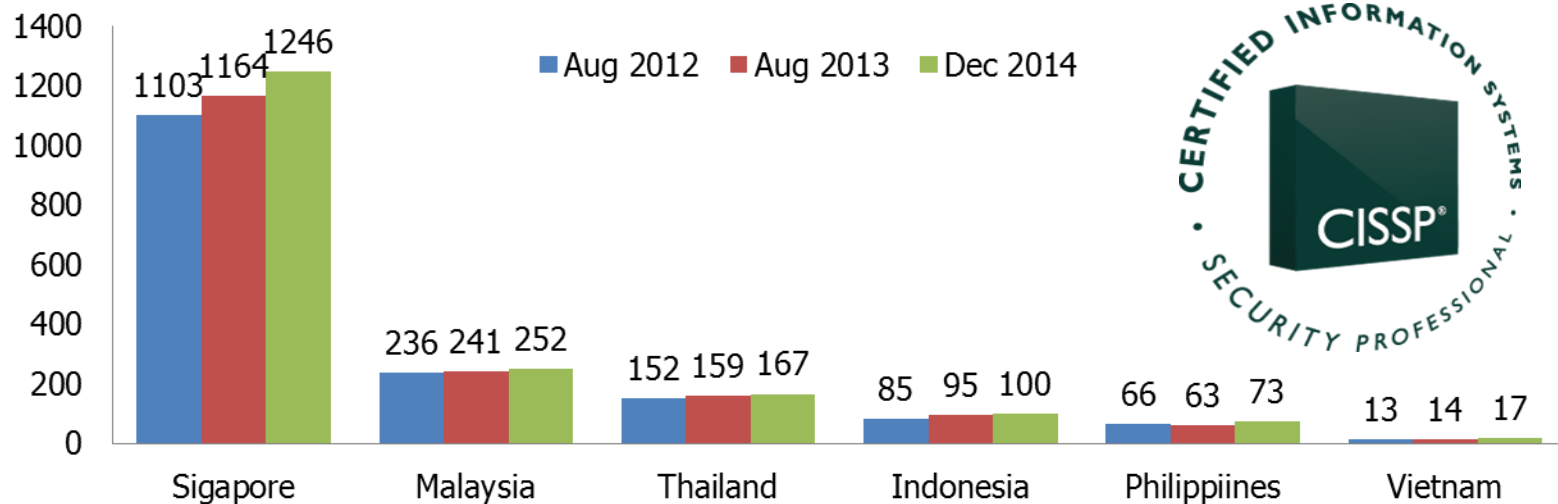
Jan 2015

By Jordan Robertson, Dune Lawrence and Chris Strohm
 December 07, 2014 12:54 PM EST



A screenshot of a Twitter profile for the account @LizardMafia. The profile picture shows a lizard wearing a top hat and a tuxedo. The bio reads: 'Since 2010. If this account is suspended check lizardpatrol.com for updates. Stresser: lizardstresser.su - MEGA: megafortbc.com'. The location is listed as 'Finland' and the website as 'lizardpatrol.com'. The statistics show 369 tweets, 34 following, 151K followers, and 108 favorites. A pinned tweet from @LizardMafia says: 'Facebook, Instagram, Tinder, AIM, Hipchat #offline #LizardSquad'.

สถานการณ์ความพร้อมของบุคลากรด้านความมั่นคงปลอดภัย



อ้างอิง ข้อมูล CISSP holders จาก www.isc2.org/member-counts.aspx (Aug 2012, Aug 2013, Dec 2014) และ ข้อมูล GIAC จาก The SANS Institute

Policy

- ขาดความเชื่อมโยงในระดับนโยบายของ คกก. ชุดต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีดิจิทัล
- ขาดการนำนโยบายไปลงมือปฏิบัติ
- ขาดการติดตามผลอย่างเข้มข้น

Operation

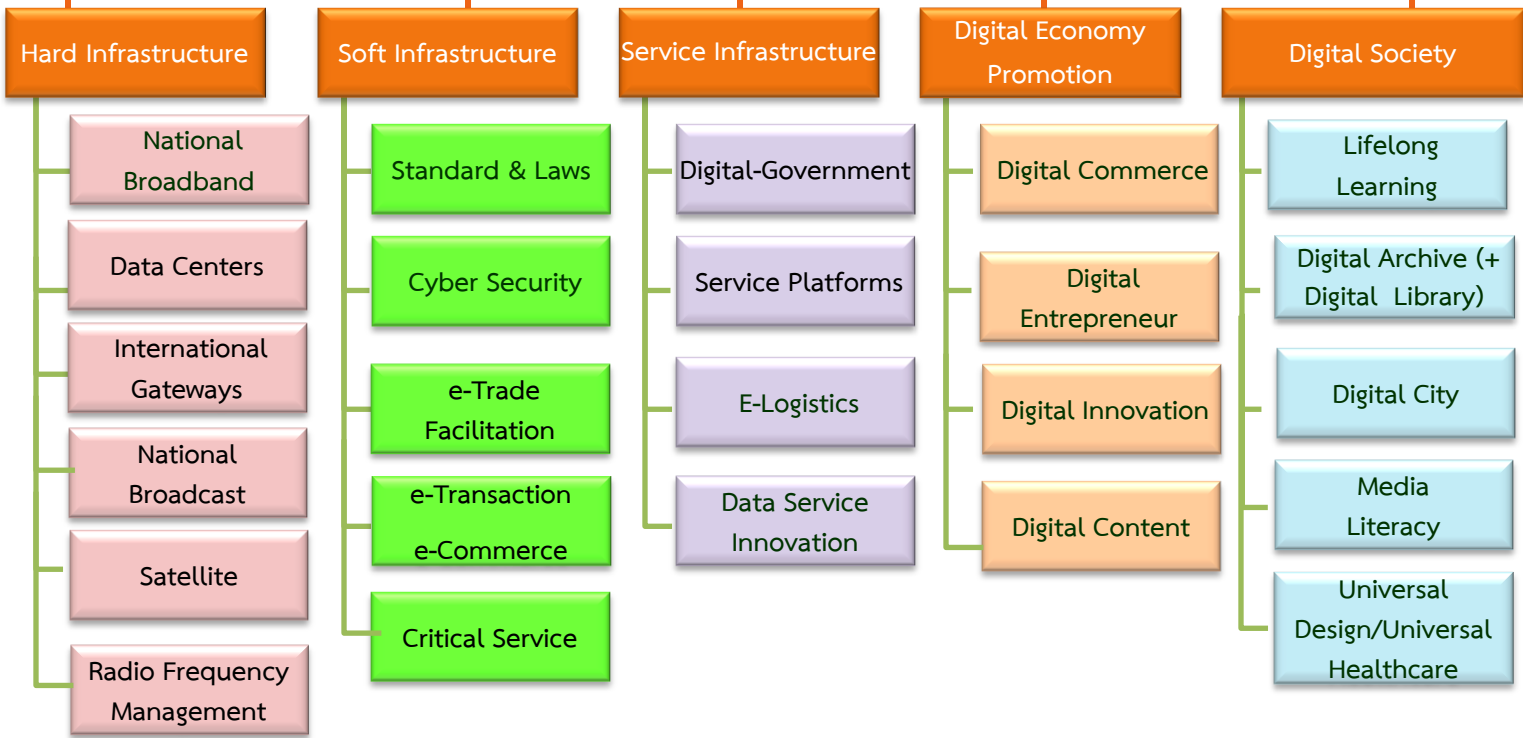
- การทำงานภาครัฐบางส่วนยังซ้ำซ้อนและไม่สนับสนุนกันและกัน
- ความต้องการใช้ดิจิทัลที่มากขึ้น ทำให้ภาครัฐต้องปรับเปลี่ยนให้พร้อม
- ลดภาระหน้าที่ที่ซ้ำซ้อน/คาบเกี่ยวของภาครัฐ

Environment

- มาตรการส่งเสริม/กระตุ้นการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล ยังมีจำกัด
- การพัฒนานวัตกรรม / application ของไทยยังมีอยู่น้อย
- การลดภาระของต้นทุน/ค่าใช้จ่ายในการใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัลเป็นเรื่องจำเป็น
- ระบบที่ใช้เทคโนโลยีดิจิทัล บางส่วนยังไม่สอดคล้องตามกฎหมาย ไม่ได้มาตรฐาน และทำงานร่วมกันไม่ได้
- ความเสี่ยง/ภัยคุกคามยังมีต่อเนื่อง/รุนแรง (ภัยคุกคามทางไซเบอร์ / การละเมิดข้อมูลส่วนบุคคล)
- สังคมไทยรับมือกับสังคมดิจิทัลได้มากน้อยแค่ไหน

National Digital Economy Committee

NDEC Secretariat
 - Knowledge Center
 - Project Mgt.



โครงสร้างเทคโนโลยีดิจิทัลที่มีประสิทธิภาพ

การพัฒนาเศรษฐกิจ

สร้างสังคมที่เข้มแข็ง

สร้างกลไกการทำงานร่วมกันระหว่างรัฐ เอกชน และประชาชน
 ในการขับเคลื่อนงานทั้ง 5 ด้าน “ร่วมคิด & ร่วมทำ”

Law for Digital Economy

Policy

Resource

Operation

พ.ร.บ.การพัฒนาดิจิทัล เพื่อเศรษฐกิจและสังคม พ.ศ.

- มี คกก. NDEC กำหนด นโยบาย & Master Plan เป็นทิศทาง การทำงานที่หน่วยงาน นำไปปฏิบัติ
- คกก. NDEC ต้อง ประสานนโยบายกับ คกก. ตามกฎหมายอื่น เพื่อให้เป็นไปในทิศทาง เดียวกัน
- ติดตามและประเมินผล

พ.ร.บ. กองทุนพัฒนาดิจิทัล เพื่อเศรษฐกิจและสังคม พ.ศ.

- มีกองทุนรองรับการพัฒนา ดิจิทัลทั้ง 5 ด้าน ครอบคลุม สังคม เศรษฐกิจ บริการ ภาครัฐ
- สำหรับหน่วยงานรัฐ เอกชน ผู้ประกอบการ ชุมชน และ ประชาชน
- การบริหารกองทุนโดย คกก. กองทุน ภายใต้หลักเกณฑ์ที่ คกก. NDEC กำหนด

มีการควมรวมกฎหมาย

พ.ร.บ.ปรับปรุงกระทรวง ทบวง กรม พ.ศ.

- ปรับบทบาทของกระทรวง MICT ให้รองรับการนำ ดิจิทัลเป็นฐานในการพัฒนาประเทศในด้านต่างๆ ด้วย การจัดตั้ง MoDE ที่มุ่งการทำงาน 5 ด้าน
- ปรับอำนาจหน้าที่ของส่วนราชการ ให้สอดคล้องกับ ปรับ โครงสร้างการทำงานระหว่างภาคราชการ / องค์การ มหาชน / รัฐวิสาหกิจ / องค์กรอิสระ
- เพิ่มเติม สนง. ดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ทำหน้าที่ เป็นฝ่ายเลขานุการ คกก. NDEC ด้วยการช่วยติดตาม/ดูแล งานทั้ง ๕ ด้าน และดูแลงานด้าน Digital Society

Hard Infra

NBTC

พ.ร.บ. กสทช. (ฉบับที่ ..) พ.ศ.
ปรับปรุงให้การบริหารจัดการคลื่นความถี่ ที่เป็นทรัพยากรสื่อสารของประเทศตอบ โจทย์/เชื่อมโยงกับการพัฒนา DE ที่ต้อง อาศัยคลื่นความถี่เป็นฐานรากด้านงาน Hard Infra

DE Promotion

NDEP

พ.ร.บ. การส่งเสริมเศรษฐกิจ ดิจิทัล พ.ศ.
กำหนดให้มีหน่วยงานรัฐเพื่อส่งเสริม/ดูแล งานด้าน Promotion ที่เกี่ยวข้องกับภาค เศรษฐกิจ อุตสาหกรรม นวัตกรรม ด้าน เทคโนโลยีดิจิทัลและ Digital Content

Service Infra

NEGA

พ.ร.บ. รัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ.
(ความจำเป็นในการยกเว้น ?)

Soft Infra

NETDA

พ.ร.บ.ว่าด้วยธุรกรรมทาง อิเล็กทรอนิกส์ (ฉบับที่ ..) พ.ศ.

- บูรณาการหน่วยงานที่เกี่ยวข้องเข้าด้วยกัน เพื่อผลักดันการใช้งานธุรกรรมทาง อิเล็กทรอนิกส์ใน sector ต่าง ๆ
- เพิ่มเติมหลักเกณฑ์ให้สอดคล้องกับ e-communication Convention เพื่อ เตรียมอนุวัติการ
- ปรับปรุงกฎหมายการทำธุรกรรมทาง อิเล็กทรอนิกส์ และการกำกับดูแลธุรกิจบริการ ให้เหมาะสม

ยังคงมีกลไกการตรวจสอบการใช้อำนาจโดยศาล

NCSA

พ.ร.บ.ว่าด้วยการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ.

กำหนดให้มี สนง. เพื่อเป็น Command Center ในการดำเนินงานทางปฏิบัติด้าน Security ทั้งการป้องกัน รับมือ และจัดการกับ Incidents Response เพื่อลดความเสี่ยง ผลกระทบ และความเสียหายจากภัยคุกคามไซเบอร์

พ.ร.บ. การกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ.

- ปรับปรุงให้กฎหมายมีความชัดเจน ป้องกันการปรับใช้ที่ผิดเจตนารมณ์
- ปรับปรุงฐานความผิดเพื่อห้ามปราบภัยร้ายออนไลน์ในรูปแบบใหม่
- ช่วยเหลือติดตามการทำความผิดอื่นที่ผ่าน Online เพื่อให้ได้พยานหลักฐานที่เชื่อถือ ได้ กระบวนการได้มาได้มาตรฐาน

พ.ร.บ. คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ.

- กำหนดหลักเกณฑ์ขั้นต่ำให้เกิด Standardization ในการดูแลข้อมูลส่วนบุคคล
- ผู้ควบคุมข้อมูลที่ถือครองข้อมูลส่วนบุคคลต้องดูแลให้มีการละเมิดสิทธิเจ้าของข้อมูล
- ส่งเสริมกลไกการกำกับดูแลตนเอง (Self-Regulation) ของผู้ประกอบการ/รัฐ
- มีกลไกติดตามเรื่อง Law Compliance

Digital Society สนง. ดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมใน สป.ทก. ดูแล

กฎหมาย & ข้อเสนอเกี่ยวกับมาตรการทางกฎหมายที่ จำเป็น เพื่อรองรับ Digital Economy & Society

ช่วงที่ ๑

ช่วงที่ ๒

ช่วงที่ ๓

ช่วงที่ ๔

๑.กฎหมายลิขสิทธิ์
 -การปกป้อง
 มาตรการทางเทคโนโลยี
 (จำเป็นต้องมี Best Practices)
 -การระงับการเผยแพร่
 ซึ่งมีมาตรการตรวจสอบ
 โดยศาล

ร่างกฎหมาย ๑๐ ฉบับ
 ๑.ปรับปรุงกระทรวง ICT
 ๒.คณะกรรมการ DE
 ๓.กสทช. : กสช.& กทค.
 ๔.กองทุน Digital Economy
 ๕.Digital Economy Promotion
 ๖.ธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์
 (e-Commerce & e-Transaction)

๗.Data Protection
 (ตั้งแต่ปี ๒๕๔๑-๒๕๕๗ = ๑๗ ปี
 เต็ม)
 ๘.Cybersecurity
 ๙.Computer Crime
 ๑๐.จัดตั้งสพธอ.

๑.การจัดซื้อจัดจ้าง
 ๒.ระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์
 ๓.การรักษาความลับ
 ๔.การรักษาความปลอดภัย
 (เมื่อไม่มีมาตรการทำลายเอกสาร
 ที่เหมาะสม ก็ยังคงมีภาระในการ
 มีและเก็บทั้งเอกสารกระดาษ &
 e-Document ควบคู่กัน ซึ่งเป็น
 ต้นทุนทางเศรษฐกิจมหาศาล)

๕.กฎหมายข้อมูลข่าวสารของราชการ
 ๖.กฎหมาย e-Government ??
 ๗.การคุ้มครองผู้บริโภคทางออนไลน์
 (Online Consumer Protection)

๑.การคุ้มครองทรัพย์สิน
 ทางปัญญาทั้งระบบ ??
 การรับแจ้ง/ขึ้นทะเบียนลิขสิทธิ์
 และความจำเป็นในการเข้าเป็น
 ภาควินิจฉัยสำคัญๆ
 ๒.มาตรการทางภาษี
 การเงิน & การคลัง
 การร่วมลงทุนระหว่างรัฐและเอกชน
 ในโครงสร้างพื้นฐานสำคัญ/ขนาดใหญ่
 ๓.e-Transferable Record
 ๔.การระงับข้อพิพาททางออนไลน์
 (Online Disputes Resolution)
 ๕.Internet Governance - IGF

กลุ่มที่ ๑

ใช้บังคับ / สนช. พิจารณาแล้ว

พ.ร.บ. อำนาจความสะดวกในการใน
การพิจารณาอนุญาตของทาง
ราชการ พ.ศ. ๒๕๕๘

ร่าง พ.ร.บ. ลิขสิทธิ์ (ฉบับที่..) พ.ศ.

....

- ความผิดเกี่ยวกับวิดีโอในโรง
ภาพยนตร์
- คุ้มครองข้อมูลการบริหารสิทธิ

กลุ่มที่ ๒

วางรากฐาน Digital Economy

ร่าง พ.ร.บ. พัฒนาดิจิทัลเพื่อ
เศรษฐกิจและสังคม พ.ศ.

ร่าง พ.ร.บ. กองทุนพัฒนาดิจิทัลเพื่อ
เศรษฐกิจและสังคม พ.ศ.

ร่าง พ.ร.บ. การส่งเสริม
เศรษฐกิจดิจิทัล พ.ศ.

ร่าง พ.ร.บ. ปรับปรุงกระทรวง ทบวง
กรม
พ.ศ.

ร่าง พ.ร.บ. กสทช. (ฉบับที่ ..) พ.ศ.

....

กลุ่มที่ ๓

สร้างความเชื่อมั่น

ร่าง พ.ร.บ. ว่าด้วยธุรกรรมทาง
อิเล็กทรอนิกส์ (ฉบับที่ ..) พ.ศ.

ร่าง พ.ร.บ. ว่าด้วยการรักษาความ
มั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ.

ร่าง พ.ร.บ. การกระทำความ
เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ (ฉบับที่ ..)
พ.ศ.

ร่าง พ.ร.บ. คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
พ.ศ.

ร่างกฎหมาย Digital Economy

กลุ่มที่ ๑

ใช้บังคับ / สนช. พิจารณาแล้ว

พ.ร.บ. อำนาจความสะดวกในการในการ พิจารณาอนุญาตของทางราชการ พ.ศ. ๒๕๕๘

- กำหนดขั้นตอนและระยะเวลาการอนุญาต
- หน่วยงานรัฐต้องมีคู่มือและ SLA ให้ประชาชน
- ให้สามารถใช้ระบบอิเล็กทรอนิกส์ในการอนุญาต
- ผลของการอนุญาตล่าช้า
- จัดตั้งศูนย์บริการร่วมเพื่อรับคำร้อง/ศูนย์รับคำขออนุญาต ณ จุดเดียว

ร่าง พ.ร.บ. ลิขสิทธิ์ (ฉบับที่..) พ.ศ.

ความผิดเกี่ยวกับวิดีโอในโรง ภาพยนตร์

- บันทึกภาพ/เสียงจากภาพยนตร์ในโรงภาพยนตร์ ใช้หลัก Fair Use ไม่ได้
- กำหนดข้อยกเว้นกรณีเพื่อประโยชน์สำหรับคนพิการ

คุ้มครองข้อมูลการบริหารสิทธิ

- ดูแลข้อมูลการบริหารสิทธิ เช่น ISBN
- มาตรการทางเทคโนโลยีที่คุ้มครอง IP เช่น Access Control
- มาตรการสำหรับผู้ให้บริการในกรณีมีการละเมิด IP เช่น การเจรจา Notice & Take Down
- สินค้า IP ที่ได้มาโดยชอบ ขายต่อได้โดยไม่ผิดกฎหมาย
- ให้ความคุ้มครองสิทธิของนักแสดงจากการถูกบิดเบือน ตัดทอน เปลี่ยนแปลงไม่เหมาะสม
- การทำซ้ำชั่วคราว เช่น caching ไม่ถือว่าเป็นละเมิดลิขสิทธิ์
- กำหนดค่าเสียหายในเชิงลงโทษ เมื่อจงใจ

ร่างกฎหมาย Digital Economy

กลุ่มที่ ๒

ร่าง พ.ร.บ.พัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม พ.ศ.

- ตั้ง กก. NDEC เพื่อกำหนดนโยบาย
- ประสานเชื่อมโยงระดับนโยบายกับ กก. อื่น
- ติดตามการปฏิบัติการให้สอดคล้องกับแผน

ร่าง พ.ร.บ. กองทุนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม พ.ศ.

- จัดตั้งกองทุน DE รองรับการพัฒนาทั้ง 5 ด้าน
- วัตถุประสงค์เป็นแหล่งทุนสำหรับรัฐ เอกชน ประชาชน ในการผลักดันแผน โดยเน้นแหล่งเงินจากภาครัฐ

ร่าง พ.ร.บ.ปรับปรุงกระทรวง ทบวง กรม พ.ศ.

- จัดตั้ง MoDE และปรับ MICT
- ปรับส่วนราชการเพื่อรองรับ DE และลดความซ้ำซ้อน

ร่าง พ.ร.บ. การส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล พ.ศ.

มีหน่วยงานเพื่อส่งเสริม/ดูแลงานด้าน Promotion ครอบคลุมอุตสาหกรรม นวัตกรรม ทางเทคโนโลยีดิจิทัลและ Digital Content

ร่างกฎหมาย Digital Economy

กลุ่มที่ ๓

ร่าง พ.ร.บ. ว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ (ฉบับที่ ..)

พ.ศ.

- ปรับให้สอดคล้องกับสากล เช่น e-Signature, e-Communication Convention
- บูรณาการหน่วยงานรัฐด้าน e-Commerce

ร่าง พ.ร.บ. การกระทำความเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ (ฉบับที่ ..)

พ.ศ.

- ปรับมาตราที่มีช่องว่าง/ใช้ผิดเจตนารมณ์ เช่น ม.14, Spam Mail
- เพิ่มฐานความผิดตามหลักสากล เช่น child pornography
- เพิ่มเต็มกลไกเพื่อลดภาระผู้ให้บริการ เช่น Notice & Take Down
- พัฒนาเจ้าหน้าที่ที่มีความเชี่ยวชาญพร้อมรับมือกับภัยได้

ร่าง พ.ร.บ.ว่าด้วยการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์

พ.ศ.

- จัดตั้ง กกก. และหน่วยงานรับผิดชอบโดยตรง
- กำหนด Flow รับมือกับภัยคุกคามไซเบอร์ เพื่อลดความเสียหาย
- พนักงานเจ้าหน้าที่ เข้าถึงข้อมูล หรือขอให้หน่วยงานของรัฐและเอกชนดำเนินการเพื่อประโยชน์ในการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์

ร่าง พ.ร.บ. คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ.

- จัดตั้ง กกก. และหน่วยงานรับผิดชอบโดยตรง
- มาตรฐานขั้นต่ำสำหรับคุ้มครองดูแลข้อมูลส่วนบุคคลของรัฐและเอกชน
- “แจ้ง” เมื่อเก็บรวบรวม / “ขอความยินยอม” เมื่อใช้และการเปิดเผย

พัฒนาเศรษฐกิจดิจิทัล เอกชนดำเนินการ รัฐอำนวยความสะดวก

มีเป้าหมายร่วมกันคือ
ประเทศไทยมุ่ง
อยู่ในระดับภูมิภาค
ในการใช้ ICT
เป็นตัวขับเคลื่อนเศรษฐกิจ
และทำงานร่วมกันแบบไม่มีกำแพง

การขับเคลื่อน
DIGITAL
ECONOMY
ได้อย่างเป็นผล
ภาครัฐ / ภาคเอกชน / ภาคประชาชน
ต้องทำงานร่วมกัน

The infographic features a dark blue background with various icons representing technology, commerce, and industry. A prominent target icon is positioned in the center, with an arrow hitting the bullseye. The text is arranged in two main columns, with the left column focusing on the goal and the right column on the implementation strategy.



Thank you